

Wiederaufnahme der Bauarbeiten in der Hauptstraße ab 02.03.2026

Die Gemeinde Benningen informiert ihre Bürgerinnen und Bürger darüber, dass die Bauarbeiten in der Hauptstraße ab dem **2. März 2026** fortgesetzt werden. In diesem Zuge kommt es zu notwendigen Umleitungen und Anpassungen im öffentlichen Personennahverkehr.

Die Maßnahme soll planmäßig im August 2026 abgeschlossen sein.

Selbstverständlich ist uns bewusst, dass die umfangreichen Baumaßnahmen zu erheblichen Einschränkungen der direkt betroffenen Anwohner und der übrigen Verkehrsteilnehmer führen. Wir bitten Sie hierfür um Verständnis.

Verkehrsführung und Umleitungen:

- Die Hauptstraße wird zwischen Storchenweg und Hattostraße gesperrt.
- Die Hawanger Straße ist im Bereich rund um Schule und Rathaus ebenfalls komplett gesperrt.
- Die einmündenden Straßen sind nur bis zur Hauptstraße hin befahrbar. Wendemöglichkeiten sind nur eingeschränkt vorhanden. Für LKWs sind keine Wendemöglichkeiten!
- Eine örtliche Umleitung ist ausgeschildert.
- Anliegerverkehr wird nach Möglichkeit gewährleistet.

Anpassung der Busverbindung des ÖPNV:

- Ab dem **2. März 2026** wird die **Bedarfhaltestelle an die Lindenstraße** verlegt und der ÖPNV-Verkehr über den Triebweg, die Industriestraße und die Schaltwerkstraße abgewickelt.
- Bitte beachten Sie auch die Online-Fahrpläne des Busunternehmens unter <https://www.vvm-online.de/fahrplananpassungen#c2200>

Hinweis zur Müllabfuhr während der Bauphase:

- Aufgrund der eingeschränkten Zufahrt während der Bauarbeiten werden **alle Anlieger gebeten, ihre Mülltonnen zum jeweiligen Sammelplatz** zu bringen. Der jeweilige Sammelplatz wird Ihnen noch per Post zugestellt.
- Zur eindeutigen Zuordnung werden **Aufkleber für die Mülltonnen bereitgestellt**.

Die Gemeinde bittet alle Verkehrsteilnehmer um Verständnis für mögliche Einschränkungen und empfiehlt, die geänderten Haltepunkte sowie den Müllsammelplatz bei der Planung Ihrer Wege zu berücksichtigen.

Vielen Dank für Ihr Verständnis

Martin Osterrieder

1. Bürgermeister